**Es: Dati n giocatori di tennis, realizzare una funzione in grado realizzare il meccanismo di eliminazione diretta del tabellone di un torneo.  
Input**N: numero di giocatori di tennis |Potenza di 2  
Giocatori: giocatori del torneo rappresentati come numero di vittorie | Array di interi  
Vincitori Contiene i vincitori a ogni turno | Array di interi  **Ouput**Vincitore Vincitore del torneo | intero **Pseudocodice**turno = 1  
Mentre (turno<= logaritmo base 2 di n)Pos=1  
Posv=1  
Mentre(Pos<=n)  
Se (elemento di giocatori in posizione pos > elemento di giocatori in posizione pos +1)  
Allora vincitore parziale =pos  
Altrimenti vincitore parziale = pos+1  
elemento di vincitori in posizione PosV = elemento di giocatori in posizione (quello che ha perso)  
posv=posv+1  
Pos=Pos+2  
Fine  
Fine